

Utilizzare Paint

Paint è un programma che consente di disegnare, colorare e modificare immagini. È possibile utilizzare Paint come

[Parti di Paint](#)

[Utilizzare gli strumenti](#)


[Modificare l'effetto degli strumenti di disegno](#)

[Salvare un'immagine](#)

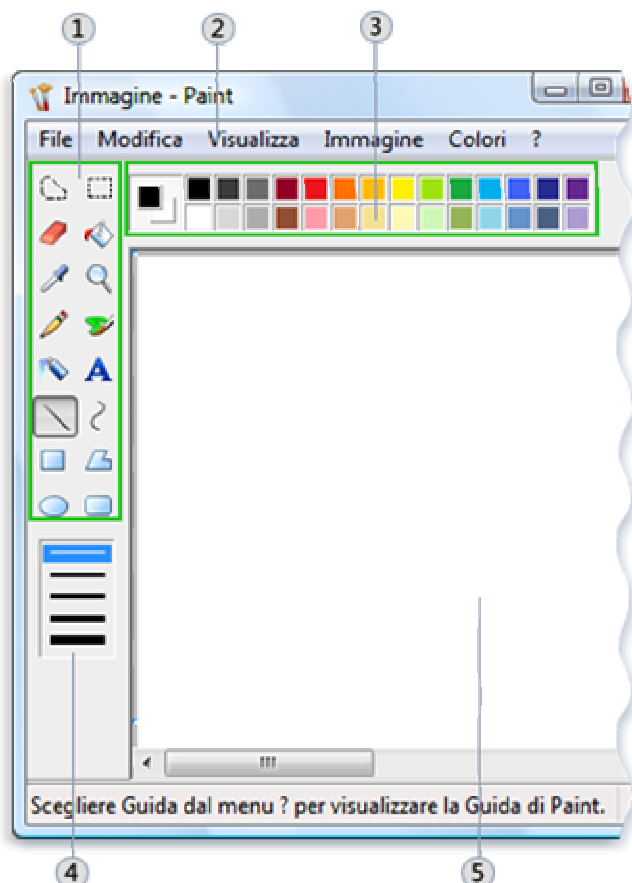
In questo articolo

un blocco per schizzi digitale per creare immagini semplici e progetti creativi oppure per aggiungere testo ed effetti grafici ad altre immagini, ad esempio a quelle acquisite con la fotocamera digitale.

Parti di Paint

Per aprire Paint, fare clic sul pulsante Start , scegliere Tutti i programmi, quindi Accessori e infine Paint.

All'avvio di Paint viene visualizzata una finestra prevalentemente vuota, contenente soltanto alcuni strumenti per il disegno. Nella figura seguente vengono illustrate le diverse parti della finestra di Paint:



- ① Casella degli strumenti
- ② Barra dei menu
- ③ Tavolozza
- ④ Casella delle opzioni
- ⑤ Area di disegno

Finestra di Paint


Utilizzare gli strumenti

Nella casella degli strumenti di Paint è inclusa una pratica raccolta di strumenti di disegno. Tali strumenti possono essere utilizzati per creare disegni a mano libera e aggiungere una vasta gamma di forme alle immagini.

In questa sezione vengono descritte alcune attività comuni. Per informazioni sull'utilizzo di ogni strumento disponibile nella casella degli strumenti di Paint, vedere [Strumenti di Paint](#).


Disegnare una linea

Alcuni strumenti, come la matita, il pennello, la linea e la curva, consentono di creare una vasta gamma di linee rette, curve e ondulate. Il disegno ottenuto dipende dal modo in cui si sposta il mouse mentre si disegna. È ad esempio possibile utilizzare lo strumento linea per disegnare una linea retta.

1. Nella casella degli strumenti fare clic sullo strumento Linea .
2. Nella tavolozza fare clic sul colore che si desidera utilizzare.
3. Per disegnare, [trascinare](#) il puntatore attraverso l'area di disegno.

Disegnare una linea non retta

I disegni non devono essere necessariamente costituiti soltanto da linee rette. È possibile utilizzare lo strumento curva, ad esempio, per creare curve uniformi. La matita e il pennello consentono di creare forme libere completamente casuali.


1. Nella casella degli strumenti fare clic sullo strumento Matita .
2. Nella tavolozza fare clic sul colore che si desidera utilizzare.
3. Per disegnare, trascinare il puntatore attraverso l'area di disegno.

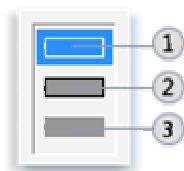
Suggerimento

- Se si desidera creare una linea più spessa, utilizzare invece il pennello. Il pennello può essere personalizzato con una vasta gamma di spessori.

Disegnare una forma

Alcuni strumenti, come il rettangolo e l'ellisse, consentono di aggiungere forme al disegno. La tecnica rimane invariata indipendentemente dalla forma selezionata. È ad esempio possibile utilizzare lo strumento Poligono per disegnare un poligono, ovvero una forma con qualsiasi numero di lati.

1. Nella casella degli strumenti fare clic sullo strumento Poligono .
2. Nella casella delle opzioni fare clic su un tipo di riempimento:




- ① Contorno
- ② Contorno con riempimento
- ③ Tinta unita

Opzioni di riempimento

- Contorno. La forma sarà costituita soltanto da un contorno con interno trasparente.
 - Contorno con riempimento. La forma verrà riempita con il colore di sfondo corrente. Per impostare un colore di sfondo, fare clic con il pulsante destro del mouse su un colore nella tavolozza.
 - Tinta unita. La forma verrà riempita con il colore di sfondo corrente, senza contorno.
3. Per aggiungere un poligono, trascinare il puntatore attraverso l'area di disegno e quindi fare clic alla fine del primo lato.
 4. Trascinare il puntatore per creare il lato successivo e quindi fare clic alla fine del lato. Ripetere questo passaggio in base alle esigenze per i lati aggiuntivi.
 5. Per creare il lato finale e chiudere il poligono, fare doppio clic.

Cancellare parte dell'immagine


In caso di errore oppure se è semplicemente necessario modificare parte di un'immagine, utilizzare la gomma. Per impostazione predefinita, qualsiasi area cancellata viene modificata in bianco dalla gomma, ma è possibile modificare il colore della gomma. Se ad esempio si imposta il colore della gomma su giallo, qualsiasi elemento cancellato diventerà di colore giallo.

1. Nella casella degli strumenti fare clic sullo strumento Gomma .
2. Nella tavolozza fare clic con il pulsante destro del mouse sul colore con cui si desidera cancellare. Se si desidera cancellare in bianco, non è necessario selezionare un colore.
3. Trascinare il puntatore sull'area che si desidera cancellare.

Modificare l'effetto degli strumenti di disegno

La modalità di disegno di uno strumento può essere modificata nella casella delle opzioni, visualizzata sotto la casella degli strumenti. È possibile impostare lo spessore del pennello, che influisce sullo spessore del disegno realizzato sullo schermo, e se devono essere disegnate forme con contorno o tinta unita.

Modificare la forma del pennello

1. Nella casella degli strumenti fare clic sullo strumento Pennello .

2. Nella casella delle opzioni fare clic sulla forma di pennello con cui si desidera disegnare.



Immagine delle opzioni relative al pennello

3. Per disegnare, trascinare il puntatore attraverso l'area di disegno.

Salvare un'immagine

Salvare l'immagine frequentemente in modo da evitare la perdita accidentale del lavoro. A tale scopo, scegliere Salva dal menu File. Vengono così salvate tutte le modifiche apportate all'immagine dall'ultimo salvataggio.

Quando si salva per la prima volta una nuova immagine, tuttavia, è necessario assegnarle un nome di file. Eseguire la procedura seguente:

1. Scegliere Salva dal menu File.
2. Nella casella Salva come selezionare il formato di file desiderato.
3. Nella casella Nome file digitare un nome.
4. Fare clic su Salva.

Vedere anche

- [Aprire Paint](#)
- [Strumenti di Paint](#)